

**УТВЕРЖДАЮ**

**Директор МАУ «УСКиМП»**

**МО «Город Мирный»**

 **А.Н. Степанова**

«    » \_\_\_\_\_ **2023 г.**



**УТВЕРЖДАЮ**

**Председатель РОО «ФКС РС(Я)»**

**Б.Ж. Дамдинжапов**

\_\_\_\_\_ **2023 г.**



## **ПОЛОЖЕНИЕ**

**о проведении Первенства города Мирного  
по компьютерной игре CS:GO,**

**посвященного празднованию Дня защитника Отечества  
и 100-летию физкультурного движения в Республике Саха  
(Якутия)**

### **1. Общие положения**

1.1. Положение о проведении Первенства города Мирного по компьютерным играм CS:GO, посвященного празднованию Дня защитника Отечества и 100-летию физкультурного движения в Республике Саха (Якутия) (далее — Первенство) определяет основные задачи и цели проведения Первенства.

1.2. Первенство проводится среди участников, зарегистрированных на дисциплину CS:GO и проживающих на территории МО «Город Мирный» и Мирнинского района РС (Я).

### **2. Цели и задачи**

2.1. Основной целью проведения Первенства является организация молодежного досуга, формирование правильного определения и понимания

компьютерного спорта у молодого поколения, а также пропаганда информационных технологий.

2.2. Задачами Первенства являются:

- выявление сильнейших спортсменов для формирования списка кандидатов в спортивные профессиональные команды;
- подготовка спортивного резерва Республики Саха (Якутия).

### **3. Организация и руководство**

3.1. Главный судья Первенства - Дамдинжапов Баир Жамсоевич (телефон 8-914-271-66-96, bairkhan@gmail.com).

3.2. Общее руководство проведения Первенства осуществляется отделом спорта, культуры и молодёжной политики МАУ «Управление спорта, культуры и молодёжной политики» МО «Город Мирный» и РОО «Федерация Компьютерного Спорта РС (Я)».

3.3. По вопросам проведения Первенства обращаться:

эл. почта: cyberyakutia@mail.com и ofkis-mirny@mail.ru.

телефоны: 8-914-271-66-96 - главный судья Дамдинжапов Баир Жамсоевич, 8 (411-36) 4-62-25 - отдел спорта, культуры и молодёжной политики МАУ «УСКиМП» МО «Город Мирный».

### **4. Сроки и место проведения**

4.1. Первенство проводится 25 февраля (суббота) 2023 года в 12:00.

4.2. Площадка проведения Первенства – Discord (<https://discord.gg/tZDy8E3Wm4>).

4.3. Участие бесплатное.

### **5. Программа проведения**

12:00 - формирование турнирной сетки.

12:30 - начало игр.

Награждение команд победителей согласовывается в индивидуальном порядке с организаторами Первенства.

## 6. Регистрация участников

6.1. Регистрация участников заканчивается 25 февраля 2023 года в 12:00 часов;

6.2. При раннем наборе запланированного количества участников Организаторы вправе закрыть регистрацию до назначенного срока;

6.3. Заявки на участие (регистрация) по ссылке <https://forms.gle/8YRLbc4iAC5woXNj9>

6.4. Зарегистрироваться и принять участие могут находящиеся в момент проведения Первенства на территории МО «Город Мирный» и Мирнинского района РС (Я).

## 7. Условия и общие правила проведения

### Основные правила:

- В Первенстве имеет право принимать участник, количество наигранных часов которого равно или превышает 100 часов.
- Игроки с VAC-баном/Игровой блокировкой к участию не допускаются, кроме игроков, амнистированных организатором Первенства. Все, остальные игроки с VAC-банами к участию не допускаются!
- Запрещено использование каких-либо программ (читов), дающих преимущество перед другими участниками Первенства. Игрок, уличенный в использовании стороннего ПО (всех видов читов), получает БАН на всех турнирах под эгидой Федерации компьютерного спорта РС (Я) навсегда.
- Забаненные VAC игроки не могут участвовать в Первенстве (не важно в какой игре получен бан). Если в составе присутствует основной или запасной игрок с VAC баном, то команде присуждается техническое поражение.
- Если на Первенстве будет обнаружен игрок с VAC-Ban'ом по CS:GO - игрок будет забанен на всех турнирах под эгидой Федерации компьютерного спорта РС(Я) навсегда.
- Если можно проследить причастность игрока к аккаунту с VAC баном (CS:GO) такой игрок не имеет права участвовать в Первенстве и его

команда будет дисквалифицирована, а игрок забанен на всех турнирах от Федерации компьютерного спорта РС(Я).

*(Администрации турнира необходимы веские доказательства причастности игрока к аккаунту с VAC баном)*

- Если в команде состоит игрок, замеченный в нечестной игре (бан за читерство) на любом сервере или платформе, то его команда будет дисквалифицирована, а игрок забанен на всех турнирах от Федерации компьютерного спорта РС(Я)

*(Так же, администрации турнира необходимы неопровержимые доказательства бана на других платформах)*

- Игрокам с приватными профилями Steam, запрещено участвовать в Первенстве. Если все-таки у игрока будет замечен скрытый профиль, то его команда будет дисквалифицирована!!!

- Игроки, имеющие менее 100 часов в CS:GO на своем аккаунте, не имеют права участвовать в Первенстве. Если в составе присутствует игрок, имеющий менее 100 часов, то его команде разрешается сделать замену. В случае нарушения правила, команда будет дисквалифицирована.

- Команды сами должны сличить steamid своих соперников с указанными в регистрации.

*(Чтобы узнать steamid соперника на сервере необходимо прописать команду status, далее сверяем с записанными в регистрации, в случае каких-либо неточностей по предоставленным steamid и проверенных на сервере - сразу же сообщить судье!)*

- Регистрироваться на Первенстве разрешено только за одну команду.

#### **Список карт турнира:**

- Anibus
- Mirage
- Inferno
- Nuke

- Ancient
- Overpass
- Vertigo

### **Определение карты:**

Игровая карта определяется методом вычеркивания перед началом матча. Первой чёркает команда, находящаяся выше по сетке. Игроки должны связаться с противником через контакты, решить какую карту играют и скинуть судье турнира! Всё это должно быть решено ДО матча, а не после его старта

### **Выбор стороны:**

Сторона на карте определяется раундом на ножах.

### **Сервера:**

Организаторы предоставляют участникам сервера, соответствующие комфортной игре. Игроки, к которых возникают проблемы с какими-либо серверами **ОБЯЗАНЫ** оповестить об этом судью турнира за полчаса. *(за смену стандартного rcon'a команде присуждается техническое поражение. Команды должны быть готовы к матчу за 15 минут до указанной в расписании даты и времени).*

### **Состав команды и замены в течении турнира:**

В турнире принимают участие команды в составе 5 человек. Кроме этого в составе могут находиться до 1 запасного игрока. Обратите внимание, что команда может совершать замены до начала первого матча в турнире. Во время турнира проводить замены разрешено в исключительных случаях (необходимо оповестить судью турнира)

### **Время матча и явка команд на матч:**

1. Команды должны явиться на матч в указанное в расписании матчей дату и время;
2. Допускаются опоздания команд на 10 минут, игру в 4 начинать запрещено.

3. В случае неявки одной из двух команд, а также более 1 игрока одной из команд в течение 10 минут от времени начала матча, зафиксированного в расписании или если команда по различным причинам не может начать матч в течении этого времени - то это влечет за собой Техническое Поражение (ТП).

#### **Обязательные условия проведения матчей:**

- Point of View demo - Все игроки обязаны записывать PoV demo на своем компьютере во время всего матча. Pov-demo должны храниться у игрока в течение 24 часов после окончания матча.
- Запрещено использование читов и программ, влияющих на игровой процесс и облегчающих условия игры игроку.
- Консольная команда net\_graph должна стоять на значении 1.  
*(в случае невыполнения вышеуказанных пунктов, команде засчитывается техническое поражение).*

#### **Отключение игрока от сервера (дисконнект):**

Если игрок вылетел, капитан команды нажимает паузу в конце раунда и ждут возвращения игрока в игру. Техническая пауза может длиться до 10 минут, после чего команды обязаны продолжить матч. В случае задержки паузы более, чем на 10 минут - команда-инициатор получает Техническое Поражение (ТП).

#### **Time Out:**

Каждая команда имеет право на четыре 30-секундных тайм аут за КАРТУ! Капитан нажимает паузу в конце раунда и с этого момента начинается отсчет времени.

#### **Протест. Подача и рассмотрение:**

Заявка на протест принимается в течении 10 минут после завершения матча. Разрешено затребовать не более 2 POV. Команда, у которой запросили POV имеет 10 минут на предоставление соответствующих материалов.

Игроки, запросившие протест сами просматривают демо противника, после чего скидывают тики с подозрительными моментами судье турнира!

Запрещены любые споры с Судьёй турнира, также необоснованные обвинения другой команды в нечестной игре! Судья турнира может дисквалифицировать команду без объяснения причин! Правила могут дополняться или изменяться во время проведения турнира главным Судьёй.

## **8. Требования к участникам**

8.1. К участию в Первенстве в дисциплине CS:GO допускаются команды-участники в смешанной категории мужчины и женщины старше 14 лет.

8.2. Решение о допуске к участию рассматривается Судьёй – Яковлевым Юрием Сергеевичем.

8.3. К участию в Первенстве допускаются все желающие в соответствии возрастным критериям.

8.4. Участвовать могут спортсмены, проживающие только на территории г. Мирного и Мирнинского района РС (Я).

8.5. Для допуска к Первенству в дисциплине CS:GO требуется поддержка микрофона и звука с установленной платформой Discord.

## **9. Организация наблюдателей**

9.1. Добавлять сторонних наблюдателей в матч ЗАПРЕЩЕНО, чтобы избежать подсказок со стороны.

9.2. Участникам необходимо предоставить канал, для коммуникации команды с судьями Первенства.

9.3. В канал коммуникации команды допускаются только участники Первенства и организаторы.

## **10. Награждение и призы**

10.1. Участники, занявшие призовые места награждаются медалями, грамотами и денежными призами. Награды вручаются капитану команды *(дата, время и место награждения согласовывается в индивидуальном порядке)*:

- Команда, занявшая 1 место, награждается - медалью, грамотой, а также денежным призом в размере 10 000,00 рублей.
- Команда, занявшая 2 место, награждается - медалью, грамотой, а также денежным призом в размере 5 000,00 рублей.
- Команда, занявшая 3 место, награждается медалью, грамотой, а также денежным призом в размере 3 000,00 рублей.

## **11. Финансовые расходы**

Расходы по проведению и организации Первенства осуществляются за счет средств МАУ «Управление спорта, культуры и молодежной политики» МО «Город Мирный».

По вопросам, связанным с организацией и проведением Первенства, обращаться по телефону: 4-62-25 отдел спорта, культуры и молодёжной политики МАУ «Управление спорта, культуры и молодежной политики» МО «Город Мирный».