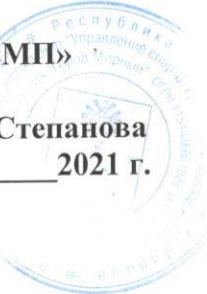


**УТВЕРЖДАЮ**

**Директор МАУ «УСКиМП»  
МО «Город Мирный»**

  
**А.Н. Степанова**  
«\_\_\_» 2021 г.



## **ПОЛОЖЕНИЕ**

**о проведении Первенства города Мирного по дворовому футболу,  
посвященного празднованию Дня города Мирного и  
алмазодобывающей промышленности**

### **1. Цели проведения Первенства**

- Популяризация дворового футбола;
- Пропаганда здорового образа жизни;
- Приобщение широких масс населения к регулярным занятиям физической культурой и спортом.

### **2. Организация и руководство проведения Первенства**

Общее руководство проведения Первенства города Мирного по дворовому футболу, посвященного празднованию Дня города Мирного и алмазодобывающей промышленности (далее - Первенство) осуществляют отдел по физической культуре и спорту МАУ «Управление спорта, культуры и молодежной политики» МО «Город Мирный».

Непосредственное проведение Первенства возлагается на судейскую коллегию:

**Главный судья** – Кулагин Андрей Александрович (тел. 8-914-259-44-33);

**Главный секретарь** – Яганов Александр Александрович (тел. 8-924-873-13-38).

### **3. Время и место проведения Первенства**

Первенство проводится **15 - 16 июля 2021 года** на открытых спортивных уличных площадках города Мирного.

**Предварительные заявки подаются главному секретарю соревнований по телефону 8-924-873-13-38** (Александр Александрович), до 18:00 часов 13 июля 2021 года.

### **4. Участники Первенства**

Первенство города Мирного по дворовому футболу проводиться среди юношей до 14 лет (включительно). Состав команды – 7 человек.

### **5. Правила Первенства**

Состав команды - семь человек (четыре в поле, один – вратарь). Две замены. Два тайма по 15 минут. Игра проводится по Правилам игры в мини-футбол, утвержденными ФИФА.

Продолжительность игры – 2 тайма с 5-минутным перерывом. Длительность таймов, система розыгрыша определяется главной судейской коллегией в зависимости от количества заявленных команд на соревнования. Места определяются по количеству набранных очков (победа – 3 очка, ничья – 1 очко, поражение – 0 очков). В случае равенства очков двух и более команд, преимущество получает команда, имеющая:

- наибольшее количество побед во всех матчах;
- лучший результат в играх между собой (количество очков, количество побед, разность забитых и пропущенных мячей);
- наибольшее количество забитых мячей во всех встречах.

В стыковых играх, если игра заканчивается в «ничью», победитель определяется с помощью послематчевых ударов с 6-ти метровой отметки.

## **6. Обеспечение безопасности в условиях предотвращения сохранения рисков распространения COVID-19**

В связи с сохранением рисков распространения COVID-19 участники **обязаны соблюдать меры предосторожности**: соблюдать социальную дистанцию 1,5 метра, носить защитную маску, использовать санитайзеры для обработки рук, воздерживаться от объятий и рукопожатий. Своим участием спортсмены подтверждают обязанность соблюдать все условия и правилами данного положения, а так же вышеуказанные Регламенты проведения организации и проведению официальных физкультурных и спортивных мероприятий в условиях сохранения рисков распространения COVID-19. В случае несоблюдения данных мер предосторожности организаторы вправе отстранить участника.

Участники с любыми признаками недомогания (температура, кашель, насморк, боль в горле и с др. возможными сопутствующими симптомами COVID-19) не допускаются к участию в тестировании. **Организаторы оставляют за собой право о недопущении участника с признаками недомогания на территорию места проведения.**

## **7. Награждение**

Участники, занявшие призовые места, награждаются медалями и грамотами, ценными призами. Награждение команд победителей пройдет без тактильных контактов с соблюдением социальной дистанции и наличием защитной маски.

## **8. Финансовые расходы**

Расходы по проведению и организации Первенства осуществляются за счет средств МАУ «УСКиМП» «Город Мирный».

По вопросам, связанным с организацией и проведением Первенства, обращаться по тел. 4-62-25 – отдел по физической культуре и спорту МАУ «УСКиМП» МО «Город Мирный».

---