

УТВЕРЖДАЮ  
И.о. директора МКУ «УСКИМП»  
МО «Город Мирный»

  
Т.Б. Егорова  
2020г.



УТВЕРЖДАЮ  
Председатель РОО «ФКС РС(Я)»

  
Б.Ж. Дамдинжапов  
2020г.



## ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении онлайн-Первенства города Мирного по компьютерным играм  
«CS:GO Mirny», посвященного празднованию Дня города

### 1. Общие положения

1.1. Положение о проведении соревнований по компьютерному спорту «CS:GO Mirny» (далее — Первенство) определяет основные задачи и цели проведения Первенства.

1.2. Первенство проводится среди участников, зарегистрированных на дисциплину «CS:GO Mirny» и проживающих на территории МО «Город Мирный» и Мирнинского района РС(Я).

### 2. Цели и задачи

2.1. Основной целью проведения Первенства является организация молодежного досуга, формирование правильного определения и понимания компьютерного спорта у молодого поколения, а так же пропаганда информационных технологий.

2.2. Задачами Первенства являются:

- выявление сильнейших спортсменов для формирования списка кандидатов в спортивные профессиональные команды;
- подготовка спортивного резерва Республики Саха (Якутия).

### 3. Организация и руководство

3.1. Главный судья Первенства - Дамдинжапов Баир Жамсоевич (тел. 8-914-271-66-96, bairkhan@gmail.com).

3.2. Общее руководство проведения Первенства осуществляется РОО «Федерация Компьютерного Спорта РС (Я)» и отделом по физической культуре и спорту МКУ «Управление спорта, культуры и молодежной политики» МО «Город Мирный».

3.3. По вопросам проведения Первенства обращайтесь:

Эл. почта:

[cyberyakutia@mail.com](mailto:cyberyakutia@mail.com) и [ofkis-mirny@mail.ru](mailto:ofkis-mirny@mail.ru)

Телефоны:

Главный судья - 8-914-271-66-96

Отдел ОФКиС МКУ «УСКИМП» МО «Город Мирный» - 8 (411-36) 4-62-25

### 4. Сроки и место проведения Первенства

4.1. Первенство пройдет 18 июля 2020 года. Время начала - 10:30 часов.

4.2. Площадка проведения Первенства — <https://discord.gg/eHKstXY>

4.3. Участие бесплатное.

### 5. Программа проведения онлайн-турнира

17 июля 2020 года:

Подача заявок до 21:00 часов;

**18 июля 2020 года:**

10:00 — Формирование составов;

10:30 — Формирование турнирной сетки;

11:00 — Начало игр.

Награждение команд – победителей согласовывается в индивидуальном порядке с организаторами Первенства.

## **6. Регистрация участников**

6.1. Регистрация участников заканчивается **17 июля 2020 года в 21:00 часов;**

6.2. При раннем наборе запланированного количества участников Организаторы вправе закрыть регистрацию до назначенного срока;

6.3. Заявки на участие (регистрация) принимаются на платформе Discord <https://discord.gg/eHKstXY>

## **7. Условия и общие правила проведения Первенства**

### **Основные правила:**

- В Первенстве имеет право принимать участник, количество наигранных часов которого равно или превышает 500 часов.
- Игроки с VAC-баном/Игровой блокировкой к участию не допускаются, кроме игроков, амнистированных организатором Первенства. Все, остальные игроки с VAC-банами к участию не допускаются!
- Запрещено использование каких-либо программ (читов), дающих преимущество перед другими участниками соревнований. Игрок, уличенный в использовании стороннего ПО (всех видов читов), получает БАН на всех турнирах под эгидой Федерации компьютерного спорта РС(Я) навсегда.
- Забаненные VAC игроки не могут участвовать в Первенстве (не важно в какой игре получен бан). Если в составе присутствует основной или запасной игрок с VAC баном, то команде присуждается техническое поражение.
- Если на Первенстве будет обнаружен игрок с VAC-Ban'ом по CS:GO - игрок будет забанен на всех турнирах под эгидой Федерации компьютерного спорта РС(Я) навсегда
- Если можно проследить причастность игрока к аккаунту с VAC баном (CS:GO) такой игрок не имеет права участвовать в Первенстве и его команда будет дисквалифицирована, а игрок забанен на всех турнирах от Федерации компьютерного спорта РС(Я)

*(Администрации Первенства необходимы веские доказательства причастности игрока к аккаунту с VAC баном)*

- Если в команде состоит игрок, замеченный в нечестной игре (бан за читерство) на любом сервере или платформе, то его команда будет дисквалифицирована, а игрок забанен на всех турнирах от Федерации компьютерного спорта РС(Я)

*(Так же, администрации Первенства необходимы неопровержимые доказательства бана на других платформах)*

- Игрокам с приватными профилями Steam, запрещено участвовать в Первенстве. Если все-таки у игрока будет замечен скрытый профиль, то его команда будет дисквалифицирована!!!
- Игроки, имеющие менее 500 часов в CS:GO на своем аккаунте, не имеют права участвовать в Первенстве. Если в составе присутствует игрок, имеющий менее 500 часов, то его команде разрешается сделать замену. В случае нарушения правила, команда будет дисквалифицирована.
- Команды сами должны сличить steamid своих соперников с указанными в регистрации.

*(Чтобы узнать steamid соперника на сервере необходимо прописать команду status, далее сверяем с записанными в регистрации, в случае каких-либо неточностей по предоставленным steamid и проверенных на сервере - сразу же сообщить судье!)*

- **Использование новых моделек запрещено!**
- Регистрироваться на Первенстве разрешено только за одну команду

#### **Список карт турнира:**

- de\_inferno
- de\_train
- de\_mirage
- de\_nuke
- de\_vertigo
- de\_overpass
- de\_dust2

#### **Определение карты:**

Игровая карта определяется методом вычеркивания перед началом матча. Первой чёркает команда, находящаяся выше по сетке. Игроки должны связаться с противником через контакты, решить какую карту играют и скинуть судье Первенства! Всё это должно быть решено ДО матча, а не после его старта.

#### **Выбор стороны:**

Сторона на карте определяется раундом на ножах.

#### **Сервера:**

Организаторы предоставляют участникам сервера, соответствующие комфортной игре. Игроки, к которых возникают проблемы с какими-либо серверами **ОБЯЗАНЫ** оповестить об этом судью Первенства за полчаса. *(за смену стандартного rcon'a команде присуждается техническое поражение. Команды должны быть готовы к матчу за 15 минут до указанной в расписании даты и времени).*

#### **Состав команды и замены в течении Первенства:**

В Первенстве принимают участие команды в составе 5 человек. Кроме этого в составе могут находиться до 2 запасных игроков. Обратите внимание, что команда может совершать замены до начала первого матча в турнире. Во время турнира проводить замены разрешено в исключительных случаях (необходимо оповестить судью Первенства)

#### **Время матча и явка команд на матч:**

1. Команды должны явиться на матч в указанное в расписании матчей дату и время;
2. Допускаются опоздания команд на 10 минут, игру в 4 начинать запрещено.
3. В случае неявки одной из двух команд, а также более 1 игрока одной из команд в течении 10 минут от времени начала матча зафиксированного в расписании или если команда по различным причинам не может начать матч в течении этого времени - то это влечет за собой Техническое Поражение (ТП).

#### **Обязательные условия проведения матчей:**

- Point of View demo - Все игроки обязаны записывать PoV demo на своем компьютере во время всего матча. Pov-demo должны храниться у игрока в течение 24 часов после окончания матча.

- Запрещено использование читов и программ, влияющих на игровой процесс и облегчающих условия игры игроку.
- Консольная команда net\_graph должна стоять на значении 1.  
(В случае невыполнения вышеуказанных пунктов, команде засчитывается техническое поражение).

#### **Отключение игрока от сервера (дисконнект):**

Если игрок вылетел, капитан команды нажимает паузу в конце раунда и ждут возвращения игрока в игру. Техническая пауза может длиться до 10 минут, после чего команды обязаны продолжить матч. В случае задержки паузы более, чем на 10 минут - команда-инициатор получает Техническое Поражение (ТП).

#### **Time Out:**

Каждая команда имеет право на четыре 30-секундных тайм аут за КАРТУ! Капитан нажимает паузу в конце раунда и с этого момента начинается отсчет времени.

#### **Протест. Подача и рассмотрение:**

Заявка на протест принимается в течении 10 минут после завершения матча. Разрешено затребовать не более 2 POV. Команда, у которой запросили POV имеет 10 минут на предоставление соответствующих материалов.

Игроки, запросившие протест сами просматривают демо противника, после чего скидывают тики с подозрительными моментами судье Первенства!

Запрещены любые споры с Судьей Первенства, также необоснованные обвинения другой команды в нечестной игре! Судья Первенства может дисквалифицировать команду без объяснения причин! Правила могут дополняться или изменяться во время проведения Первенства главным Судьей.

### **6. Требования к участникам**

8.1. К участию в Первенстве в дисциплине «CS:GO допускаются команды-участники в смешанной категории мужчины и женщины **старше 14 лет**.

8.2. Решение о допуске к участию рассматривается Судьей – Яковлевым Юрием Сергеевичем “second”.

8.3. К участию в Первенстве допускаются все желающие в соответствии возрастным критериям.

8.4. **Участвовать могут спортсмены, проживающие только на территории г. Мирного и Мирнинского района РС(Я).**

8.5. Для допуска к Первенству в дисциплине «CS:GO требуется поддержка микрофона и звука с установленной платформой Discord.

### **9. Организация наблюдателей**

9.1. Добавлять сторонних наблюдателей в матч **ЗАПРЕЩЕНО**, чтобы избежать подсажек со стороны.

9.2. Участникам необходимо предоставить канал, для коммуникации команды с судьями Первенства.

9.3. В канал коммуникации команды допускаются только участники Первенства и организаторы.

## 10. Награждение и призы

10.1. Участники, занявшие призовые места награждаются медалями, грамотами и денежными призами. Награды вручаются капитану команды (*дата, время и место награждения согласовывается в индивидуальном порядке*):

- **Команда занявшая 1 место в дисциплине «CS:GO Mirny»**, награждается - медалью, грамотой, а также денежным призом в размере 10 тысяч рублей.
- **Команда занявшая 2 место в дисциплине «CS:GO Mirny»**, награждается - медалью, грамотой, а также денежным призом в размере 5 тысяч рублей.
- **Команда занявшая 3 место в дисциплине «CS:GO Mirny»**, награждается медалью, грамотой, а также денежным призом в размере 3 тысяч рублей