

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении городского квеста «УЛИЧНЫЕ ЛАБИРИНТЫ»

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение о проведении городского квеста «УЛИЧНЫЕ ЛАБИРИНТЫ» (далее - Квест) регулирует порядок, сроки проведения и условия участия.

1.2. Организатором Квеста является отдел спорта, культуры и молодежной политики МАУ «Управление спорта, культуры и молодежной политики» МО «Город Мирный».

2. Цели и задачи

2.1. Квест проводится в целях Реализации муниципальной программы «Реализация молодежной, семейной политики и патриотического воспитания граждан 2018-2023 годы», организации познавательного досуга, патриотического воспитания молодежи города Мирного, а также развития творческих способностей и логического мышления. Квест направлен на повышение социальной активности горожан, сплочение молодежи и организации активного интеллектуального отдыха.

2.2. Квест направлен на решение следующих задач:

- пропаганда здорового, активного отдыха в городской среде;
- укрепление позитивного образа города Мирного;
- создание условий для развития логического, творческого мышления у молодежи города.

3. Условия участия в Квесте

3.1. К участию в Квесте приглашаются жители города Мирного РС(Я), старше 14 лет. К участию допускаются смешанные команды, состоящие из 5-ти человек.

3.2. Заявки принимаются **до 20.00 часов 16 сентября 2023 года** включительно по ссылке на Google Forms: <https://clck.ru/35fwpo>

В заявке необходимо указать фамилию и имя каждого участника команды, а также возраст и номер телефона ответственного.

Справки по телефону: 8-914-25-279-09 – Евгения Николаевна – отдел спорта, культуры и молодежной политики МАУ «УСКИМП» МО «Город Мирный».

3.3. Участие в Квесте автоматически подразумевает согласие с правилами квеста, изложенными в данном Положении, а также означает согласие на публикацию в СМИ, публичных аккаунтах и т.д. Информация об участниках и победителях, а также фотографии будут размещены на официальном сайте городской Администрации мирный-саха.рф и официальных страницах в социальных сетях интернета.

3.4. Все участники команд Квеста должны соблюдать правила дорожного движения и общественного порядка.

3.5 Участники передвигаются во время участия в Квесте исключительно пешком.

3.6. Максимальное время прохождения Квеста 2,5 часа от старта последней команды.

3.7. Обязательно наличие у одного из участников смартфона с функцией сканирования и подключением к интернету.

4. Порядок и правила проведения Квеста

4.1. Квест стартует в 14:00 часов 17 сентября 2023 года с площади имени В.И. Ленина

Порядок проведения:

14.00 – 14.10 сбор участников на площади.

14.10 – 16.20 Торжественное открытие Квеста;

14.20 – Старт команд (раздельный, команды получают 1-е задание Квеста с интервалом в 5 минут).

16.30 – Закрытие Квеста, награждение команд, общее фотографирование.

4.2. Квест предполагает последовательное выполнение заданий по тематике Квеста на игровых точках (станциях).

4.3. На игровой точке команду в полном составе встречает Агент-волонтер Квеста, выполняющий роль ведущего и подробно объясняет задание для команд.

4.4. Во время прохождения Квеста командам будут начисляться баллы за прохождение заданий, фиксироваться время.

4.5. Максимальное время прохождения Квеста 2,5 часа от старта последней команды.

5. Критерии оценки задания

5.1. Задания оцениваются по следующим критериям:

- самое быстрое время прохождения Квеста;
- выполнение всех заданий, соблюдая правила.

5.2. Финишировавшей считается та команда, которая выполнила все задания, выданные организаторами. Организаторы в праве снимать баллы за невыполнение заданий.

6. Дисквалификация

6.1. Не допускаются или снимаются с игры команды по следующим причинам:

- нарушение правил проведения Квеста;
- использование автотранспорта и других средств передвижений;
- неуважительное отношение к организаторам, другим участникам;
- вступление в противоборство с органами правопорядка;
- состояние алкогольного или наркотического опьянения.

7. Подведение итогов, награждение

7.1. Организаторы Квеста определяют лучшее время прохождения.

7.2. Торжественное награждение победителей состоится после подведения итогов.

7.5. Победители и призеры Квеста получают дипломы и ценные призы:

- I место (памятный приз);
- II место (памятный приз);
- III место (памятный приз).