


«УТВЕРЖДАЮ»
Директор МАУ «УСКиМП»
МО «Город Мирный»
 А.Н. Степанова
« _____ » _____ 2021 г.

ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении онлайн-турнира города Мирного
по национальным настольным играм «Хабылык» и «Хаамыска»,
посвященного Дню народного единства

1. Цели проведения

- Популяризация национальных настольных игр;
- Формирование организованного и активного досуга жителей;
- Пропаганда здорового образа жизни;
- Повышение спортивного мастерства.

2. Организация и руководство проведения

Общее руководство проведения онлайн-турнира города Мирного по национальным настольным играм «Хабылык» и «Хаамыска», посвященного Дню народного единства (далее – турнир) осуществляется отделом спорта, культуры и молодежной политики МАУ «УСКиМП» МО «Город Мирный.

Непосредственное проведение турнира возлагается на судейскую коллегия:
Главный судья – Захарова Мария Александровна (тел. 8-914-250-86-66).

3. Время и место проведения

Турнир проводится с 08 ноября по 14 ноября 2021 г. дистанционно с помощью мобильного приложения WhatsApp.

Предварительные заявки на участие подаются до **07 ноября 2021 года**, **видеосъемка участника игры** принимается с **08 ноября по 12 ноября 2021 года** через социальную сеть WhatsApp по номеру телефона 8-914-250-86-66 (Захарова Мария Александровна), указать: **ФИО, возраст, телефон.**

4. Участники и условия проведения

Турнир проводится в соответствии с правилами по национальным настольным играм «Хабылык» и «Хаамыска», утвержденными Министерством по физической культуре и спорту РС (Я), ГБУ РС (Я) «Республиканский центр национальных видов спорта им. В. Манчаары» и Федерацией национальных настольных игр РС (Я).

К участию в турнире допускаются:

- девочки и мальчики 2014 г.р – 2011 г.р.;
- девочки и мальчики 2010 г.р – 2007 г.р.;
- девушки и юноши 2006 г.р – 2004 г.р.;
- мужчины и женщины 2003 г.р и старше.

Для участия необходимо:

1. Сделать запись видеосъемки участника игры:
 - в хорошем качестве и таком ракурсе, чтобы судья мог зафиксировать все правила игры;
 - в кадре должен быть виден таймер с отсчетом времени на игру, помощник должен четко фиксировать старт и финиш игры.
2. Отправить видеосъемку участника игры с лучшей попыткой (с указанием номера телефона, ФИО и возраста) через социальную сеть WhatsApp по номеру телефона 8-914-250-86-66 главному судье (Захарова Мария Александровна).

5. Правила игры

Хабылык

(в переводе на русский язык – Лучинки)

Правила игры:

Участник, находясь около стола, становится в основную стойку и по готовности начинает игру. Игра длится две минуты.

В начале игры все 30 лучинок должны лежать на открытой ладони руки. Часть руки от локтя до конца пальцев должна находиться выше уровня игровой поверхности стола на 10 см. Игрок должен стараться держать руку без напряжения. По готовности игрок должен подбросить и поймать тыльной стороной ладони все лучинки. Дальнейшая задача игрока, подбрасывая тыльной стороной ладони лучинки вверх, ловить их по одной штуке указательным и большим пальцем. Пойманная лучинка откладывается в сторону. Рассыпанные лучинки спортсмен как можно быстро собирает и продолжает таким же образом подбрасывать и ловить их по одной штуке. Когда спортсмен наберет 25 лучинок, оставшиеся 5 лучинок подбрасывает вверх и должен поймать их все тыльной стороной ладони. Затем подбросив все 5 лучинок тыльной стороной ладони должен их поймать открытой ладонью. Так как 5 нечетное число, игрок откладывает в сторону одну лучинку. Оставшиеся 4 лучинки подбрасывает вверх и ловит тыльной стороной ладони все 4 лучинки, еще раз подбрасывая лучинки, ловит только одну. Оставшиеся 3 лучинки подбрасывает вверх, ловит тыльной стороной ладони все 3, подбрасывает их и ловит открытой ладонью все 3. Так как 3 – нечетное число, игрок откладывает в сторону одну лучинку. Затем берет оставшиеся 2 лучинки в руки, подбрасывает их вверх, ловит обе лучинки тыльной стороной ладони, также, тыльной стороной ладони подбрасывает их вверх и ловит одну из них. Последнюю лучинку игрок подбрасывает вверх, ловит тыльной стороной ладони, потом подбрасывает его вверх и ловит его между двух пальцев – мизинцем и безымянным.

Если лучинка падает со стола, игрок (за счет зачетного времени, 2-х минут) имеет право её поднять.

Хаамыска «Судургу»

(в переводе на русский язык – обычная игра камушки)

Правила игры:

Спортсмен должен подбрасывать камушек вертикально вверх не менее чем на 70 см. от поверхности стола. Каждый раз подбрасывание должно выполняться так, чтобы судья мог фиксировать высоту его полета. Во время полета камушка игрок должен успеть выполнить определенные действия и поймать подброшенный камушек. При выполнении действия запрещено касание любыми частями руки лежащих рядом камушек. Запрещается ловить подброшенный камешек, используя другие части тела кроме игровой руки. Постукивание при подборе камушек должно производиться первыми фалангами пальцев игровой руки.

Последовательность выполнения упражнений:

1 действие: Игрок держит пять камушков в руке, по готовности должен равномерно рассыпать их на стол. Затем берет один из них, подбрасывает вверх, и во время его полета подбирает со стола один камушек, и так до последнего камушка. Каждый раз подобранный камушек откладывается в сторону.

2 действие: Игрок должен быстро рассыпать на стол все камушки. Затем берет один из них, подбрасывает вверх, и во время его полета должен успеть подобрать со стола два камушка (пары) и поймать подброшенный. Пойманные камушки откладываются в сторону, затем подбрасывает вверх один камушек и подбирает со стола оставшиеся два камушка (пары) и ловит подброшенный.

3 действие: Игрок должен быстро рассыпать на стол все камушки. Затем берет один из них и подбрасывает вверх. Во время его полета он должен успеть подобрать со

стола три камушка, поймать подброшенный, а затем один камушек, и поймать подброшенный. Или, наоборот, сначала может подобрать один камушек, затем – три.

4 действие: Игрок берет четыре камушка в руки, и пятый подбрасывает вверх. Во время его полета игрок должен успеть положить на стол четыре камушка и поймать подброшенный. Затем снова подбрасывает вверх пойманный камушек и во время его полета должен успеть подобрать четыре камушка со стола.

5 действие: Игрок должен быстро рассыпать на стол все камушки. Затем берет один из них, подбрасывая каждый раз вверх один камушек, подбирает со стола по одному камушку и собирает их все в игровой руке. Поэтому этот этап называется «сэбэрэй»- «собирай».

6 действие: Сначала игрок все камушки берет в руки, подбрасывает их вверх и ловит тыльной стороной ладони. Если на тыльной стороне окажутся 4,3,2 камушка, то высыпает на стол, оставляя на тыльной только один камушек. Затем игрок с тыльной стороной ладони подбрасывает этот камушек вверх и во время его полета должен успеть подобрать со стола четыре камушка и поймать подброшенный. Если на тыльной стороне окажется все пять камушков, не рассыпая их, игрок подбрасывает их вверх и ловит все за один раз.

6. Определение победителей и подсчет очков

6.1. Правила подсчета в игре камушки «Судургу» (в переводе на русский язык - обычная игра в камушки).

Игра в камушки – это комплекс последовательно повторяющихся действий. За две минуты игры последовательность действий этой игры может повторяться несколько раз. Значит, спортсмен может выполнить 6 действий по несколько кругов. Задача спортсмена – за две минуты выполнить все действия последовательно в указанном порядке и сделать как можно больше кругов.

По лучшему результату из попыток определяется победитель. Очки подсчитываются в соответствии с прохождением действий.

6.2. Определение результатов игры в Хабылык (в переводе на русский язык - Лучинки):

- Победитель определяется по наименьшему количеству времени потраченных на игру или по наибольшему количеству пойманных лучинок;
- Берется лучший результат из 2-х попыток;
- Время фиксируется до доли секунды.

6.3. Подсчет очков при равенстве:

При равенстве очков в игре камушки, в первую очередь рассматривается качество игры, потом очередность по жребию, также учитывается качество игры по сложности (тонсуур - постукивание).

Качество игры выявляется по результатам занятых мест по двоеборью лучинки и камушки.

Участие в турнире означает согласие на обработку предоставленных персональных данных.

7. Награждение

Участники, занявшие призовые места, награждаются медалями, грамотами и ценными призами.

8. Финансовые расходы

Расходы по проведению и организации турнира осуществляются за счет средств МАУ «Управление спорта, культуры и молодежной политики» МО «Город Мирный».

По вопросам, связанным с организацией и проведением турнира, обращаться по телефонам: 4-62-25 – отдел спорта, культуры и молодежной политики МАУ «УСКИМП» МО «Город Мирный», 8-914-250-86-66 - главный судья Захарова Мария Александровна.